

TABLE DES MATIÈRES

PRÉFACE	iii
REMERCIEMENTS	v
INTRODUCTION	vii
Historique de la méthode "Clicker-Training"	viii
À qui s'adresse la méthode?	ix
PREMIÈRE PARTIE	
THÉORIE DE L'APPRENTISSAGE	15
Présentation	15
L'apprentissage	17
➤ La nature de l'apprentissage.....	17
➤ Effet de l'apprentissage sur le comportement	17
Les types d'apprentissage	18
➤ Le conditionnement réponsant ou classique (I.P. Pavlov, 1849-1936)	18
➤ Le conditionnement opérant (B.F. Skinner, 1904-1990)	20
➤ Les conséquences et leur importance	21
➤ Les stimuli primaires et secondaires.....	23
Le renforcement	24
➤ Les renforçateurs: moyens de renforcement.....	25
➤ Le choix d'un renforçateur.....	25
➤ Effet d'un renforçateur sur la motivation (personnel).....	26
♦ La théorie de la hiérarchie des besoins selon Maslow	27
▪ Besoins physiologiques.....	28
▪ Besoin de sécurité	28
▪ Besoins sociaux.....	29
▪ Besoin d'estime	29
▪ Besoin d'actualisation	30
➤ Les contingences de renforcement	31
♦ Le renforcement positif (R+).....	32
▪ Les principes du renforcement positif.....	33
♦ Le renforcement négatif (R-)	33
▪ L'apprentissage par évaison	34
▪ L'apprentissage par évitement.....	34
♦ L'omission ou punition négative (P-).....	35
♦ La punition positive (P+)	36
▪ L'éventualité d'un effet négatif de la punition.....	37
➤ En résumé	39
Analyse systémique du comportement canin (personnel)	40
➤ Les composantes d'un système et son fonctionnement.....	41

♦	Les frontières du système	42
♦	Les intrants	42
♦	Les extrants.....	42
♦	Le processus de transformation	43
♦	Le feed-back	43
♦	La perception de sa mission.....	44
▪	Comportements associés à chaque instinct	44
♦	L'enveloppe de maintien.....	45
	La modification d'un comportement.....	46
➤	Quelques exemples de renforcement positif involontaire.....	46
♦	Le chien qui saute sur les gens.....	46
♦	Le chien qui mendie de la nourriture	46
♦	Le chien qui gronde	47
♦	Le chien agressif.....	47
♦	Le chien qui a peur des orages.....	47
♦	Le chien timide	47
➤	Le comportement incompatible	48
➤	Procédure de modification d'un comportement	49
♦	Désignation du comportement approprié.....	49
♦	Établir les conditions d'apparition du comportement: Où? Quand?.....	49
♦	Le problème est-il résolu?	50
	Les programmes dans le temps des mesures de renforcement	53
➤	Le renforcement continu.....	53
➤	Le renforcement intermittent (relatif au laps de temps)	54
♦	Intermittent à intervalles fixes	54
♦	Intermittent à intervalles variables.....	56
➤	Le renforcement proportionnel (relatif au nombre de réponses)	58
♦	Proportionnel fixe	58
♦	Proportionnel variable	60
	DEUXIÈME PARTIE	
	MÉTHODOLOGIE POUR UNE FORMATION RÉUSSIE	67
	Présentation	67
	Le langage du clicker	69
	La précision du Click! (timing).....	71
	L'association "Click! = Bonbon"	72
➤	Votre première séance de façonnement.....	73
	Offrir un bonbon que notre chien aime	74
	Le gros lot (jackpot).....	75
	La boîte à outils	76
	Les séances d'entraînement.....	77
	La punition par omission.....	78
	Les critères de réussite.....	79

L'extinction.....	80
Période de latence.....	81
Le signal pour continuer (Keep Going Signal).....	82
Chronologie de l'apprentissage.....	83
➤ Trois façons d'obtenir un comportement.....	84
♦ Capturer un comportement.....	84
♦ Leurrer un comportement.....	84
♦ Façonner un comportement.....	84
▪ Comment façonner un comportement.....	85
♦ Façonner le rapport d'objet.....	86
▪ Pour réussir vos séances de façonnement.....	87
➤ Généraliser le comportement.....	88
➤ Ajouter le commandement.....	89
♦ Méthode pour ajouter le commandement (mot ou geste):.....	89
➤ Solidifier le comportement.....	90
➤ Ajouter la distraction: la règle des 3D.....	90
➤ Éliminer le clicker.....	93
♦ Méthode pour éliminer le clicker.....	93
Souvenez-vous!.....	94
 <i>TROISIÈME PARTIE</i>	
<i>LIBÉREZ VOTRE CRÉATIVITÉ ET CELLE DE VOTRE CHIEN.....</i>	
Présentation.....	99
Le chien mutant, l'entraîneur mutant.....	101
Exercices pour développer la créativité chez le chien mutant.....	102
➤ 101 choses à faire avec une boîte.....	102
➤ Le jeu avec un verre.....	104
La baguette-cible.....	105
➤ L'apprentissage.....	105
➤ Tenir la baguette et le clicker.....	106
➤ Du doigt... à la baguette.....	106
➤ Si le chien a peur de la baguette.....	107
Des exercices expliqués.....	108
➤ Le contact visuel.....	108
♦ Version A.....	109
♦ Version B.....	109
➤ Assis!.....	112
➤ Couché!.....	113
♦ Version A.....	113
♦ Version B.....	113
➤ Off! (Laisse ça!) et Prends!.....	114
♦ Version A.....	114
♦ Version B.....	114
➤ Viens! (rappel).....	116

➤ Demander la porte en sonnant une clochette	116
➤ Attends! (devant la porte ouverte)	118
➤ Va!	119
◆ Toucher la cible-fixe	119
◆ Se déplacer vers la cible-fixe	120
◆ Augmenter la distance	120
◆ Ajouter la distraction	121
➤ Back (recule)	121
➤ Pousser la balle (début du soccer)	122
➤ Tirer / ouvrir une porte	122
➤ Roule! sur lui-même	123
➤ Tourne!	124
➤ La vague	124
➤ Slalom entre les jambes	125
➤ Au pied!	125
➤ Marche au pied	126
➤ Donne la patte !	126
Vous manquez d'idées? Des suggestions de trucs pour amuser la galerie	127
➤ Des jeux de sons	127
➤ Des jeux de corps	127
➤ Des jeux de pattes	127
➤ Des jeux de marche	128
➤ Des jeux de rapport	128
➤ Des jeux d'enchaînement	129
➤ Des jeux d'équipe	129
<i>CONCLUSION</i>.....	133
<i>TABLE DES ILLUSTRATIONS</i>	135
<i>BIBLIOGRAPHIE ET RÉFÉRENCES</i>	137