Décadence

Nom du joueur : _____ **Nom du personnage :** _____

No téléphone : _____ **Email :** _____

1. Concept : _____

Ex : Artisan (Menuisier, forgerons, écrivain) Criminel (Bandit, pirate, contrebandier) Nomade (Sauvage, aventurier, pilleur) Artiste(Courtisant, musicien, gladiateur) Marchand (Caravanier, prêteur, commerçant) Politicien (Magistrat, négociateur, ambassadeur) Prêtre (Shaman, cultist, curé) Écolier (historien, médecin, ingénieur) Travailleur (fermier, servant, boulanger)

2. Echo : ☐ Porteur d'arme ☐ Prophète ☐ Mystique ☐ Fuyeur ☐ Guildien

3. Nature : _____ **Attitude :** _____

(Choix : Autocrate,Barbare, Bouffon, Défenseur, Juge, Passionné, Pédagogue, Pénitent, Protecteur, Rebelle, Séducteur, Survivant, Autre)

4. Exploits (5 favoris de l'Écho, 5 autres favoris et 20 autres, max 3)

Les Porteurs d'arme

	Combat
	Distance
	Protection
	Puissance
	Tactique

Les Prophètes

	Endurance
	Survie
	Présence
	Performance
	Résistance

Les Mystiques

	Investigation
	Connaissance
	Occulte
	Médecine
	Construction

Vitor
(base 6)

Les Fuyeurs

	Athlétisme
	Perception
	Furtivité
	Criminel
	Évasion

Les Guildiens

	Voyage
	Bureaucratie
	Empathie
	Langue
	Commerce

Désir (5 points, max 3)

x	Réputation
x	Richesse
x	Violence
x	Prestige

Arcus
(2 désirs plus fort)

5. Historique (5 points, max 3)

	Alliés
	Contacts
	Influence
	Mentor
	Ressources
	Commandement
	Statut
	Cult
	Artefact
	Échomancie
	Espion
	Chuchotement

Niv	Exploit (Po, Pr, My, Fu, Gu)	Souvenirs (8 souvenirs)